

Chris MATHEVET

2939 Rue Fendall, Montréal
263.384.2629
Français, Anglais (Fonctionnel)

chris.mathevet.2@ens.etsmtl.ca
linkedin.com/in/chris-mathevet
portfolio.chrismathevet.com

Formation

Baccalauréat en génie logiciel **Depuis septembre 2025**
École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

Bachelor Universitaire de Technologie **Depuis septembre 2023**
Institut Universitaire de Technologie (IUT) d'Orléans, France

Connaissances particulières

Langages de programmation: C, C#, Python, Java, JavaScript, PHP, HTML, CSS

Systèmes d'exploitation et outils: Linux, Windows, git, GitHub

Moteurs et bibliothèques de jeux: Unity, Godot, SDL2, Pygame

Bases de données: SQL, PL/SQL, MySQL, PostgreSQL, SQLite

Compétences techniques: Gestion de projets, développement et maintenance de logiciels, assurance qualité, architecture logicielle, tests logiciels, documentation et manuels utilisateurs

Expérience professionnelle

Développeur Python, administrateur système **2025**
Équipe Contraintes et Apprentissage (stage)
Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans, France

- Réparer une plateforme pédagogique d'exercices informatiques (Docker)
- Rédiger des documentations et des manuels utilisateurs
- Améliorer et ajouter des fonctionnalités du site en Python avec Django

Implications parascolaires

Cofondateur du club étudiant JS.remove **2023-2025**
Institut Universitaire de Technologie (IUT) d'Orléans, France

- Gérer une équipe en informatique lors de projets étudiants
- Représenter l'école durant des compétitions inter-IUT (24h de l'informatique)
- Concevoir un jeu vidéo dans le cadre d'une Game Jam (Unity3D, C#)
- Développer un site web lors des Nuits de l'info (JavaScript)

Projet d'études

Projet Maison Condorcet

2024- 2025

- Concevoir une application de gestion des points de classe pour un collège (Condorcet, Fleury-les-Aubrais, France)
- Développer une application web en Python avec le framework Flask
- Participer à des rencontres clients afin d'assurer le suivi et la qualité du projet
- Assumer le rôle de chef de projet au sein d'une équipe de 5 personnes

Projet Restaurant

2024- 2025

- Concevoir une application de consultations de restaurants, avec avis, localisation GPS, gestion de favoris et de recommandations
- Réaliser une base de données sur PostgreSQL avec Supabase
- Développer un site web en PHP et d'une application mobile en Dart (Flutter)

Projets personnels

Spaghettitas

Depuis août 2025

- Développer un jeu de plateforme 2D avec le moteur Godot
- Concevoir les mécaniques de jeu et les interactions entre objets
- Mettre en place une interface utilisateur et un système de menus
- Implémenter un système de sauvegardes multiples

Eternal Beginning (Shovel Jam)

2025

- Développer un jeu avec le moteur Godot en 10 jours
- Réaliser un système de combat au tour par tour, de sauvegarde, de téléportation entre zones et de dialogues
- Diriger une équipe internationale (4 membres) avec la méthode SCRUM

Jeu Tron

2024

- Programmer un jeu avec le langage C et la librairie SDL2
- Concevoir des algorithmes de détection et gestion de collisions
- Implémenter des fonctionnalités multijoueurs locales
- Gérer l'affichage graphique et le rafraîchissement en temps réel

Expérience de travail

Manutentionnaire

2025

SARL Vilette, Neuville-aux-Bois, France

Administratif polyvalent

2024

Back-Office du GPE Créances Publiques, Massy, France