

Chris MATHEVET

2939 Rue Fendall, Montréal
263.384.2629
Français, Anglais (Fonctionnel)

chris.mathevet.2@ens.etsmtl.ca
linkedin.com/in/chris-mathevet
portfolio.chrismathevet.com

Formation

Baccalauréat en génie logiciel

Depuis septembre 2025

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

Bachelor Universitaire de Technologie

Depuis septembre 2023

Institut Universitaire de Technologie (IUT) d'Orléans, France

Connaissances particulières

Langages de programmation: C, C#, Python, Java, JavaScript, PHP, HTML, CSS

Systèmes d'exploitation et outils: Linux, Windows, git, GitHub

Moteurs et bibliothèques de jeux: Unity, Godot, SDL2, Pygame

Bases de données: SQL, PL/SQL, MySQL, PostgreSQL, SQLite

Compétences techniques: Gestion de projets, développement et maintenance de logiciels, assurance qualité, architecture logicielle, tests logiciels, documentation et manuels utilisateurs

Expérience professionnelle

Développeur Python, administrateur système

2025

Équipe Contraintes et Apprentissage

(stage)

Laboratoire d'Informatique Fondamentale d'Orléans, France

- Réparer une plateforme pédagogique d'exercices informatiques (Docker)
- Rédiger des documentations et des manuels utilisateurs
- Améliorer et ajouter des fonctionnalités du site en Python avec Django

Implications parascolaires

Cofondateur du club étudiant JS.remove

2023-2025

Institut Universitaire de Technologie (IUT) d'Orléans, France

- Gérer une équipe en informatique lors de projets étudiants
- Représenter l'école durant des compétitions inter-IUT (24h de l'informatique)
- Concevoir un jeu vidéo dans le cadre d'une Game Jam (Unity3D, C#)
- Développer un site web lors des Nuits de l'info (JavaScript)

Projet d'études

Projet Maison Condorcet

2024- 2025

- Concevoir une application de gestion des points de classe pour un collège (Condorcet, Fleury-les-Aubrais, France)
- Développer une application web en Python avec le framework Flask
- Participer à des rencontres clients afin d'assurer le suivi et la qualité du projet
- Assumer le rôle de chef de projet au sein d'une équipe de 5 personnes

Projet Restaurant

2024- 2025

- Concevoir une application de consultations de restaurants, avec avis, localisation GPS, gestion de favoris et de recommandations
- Réaliser une base de données sur PostgreSQL avec Supabase
- Développer un site web en PHP et d'une application mobile en Dart (Flutter)

Projets personnels

Spaghettitas

Depuis août 2025

- Développer un jeu de plateforme 2D avec le moteur Godot
- Concevoir les mécaniques de jeu et les interactions entre objets
- Mettre en place une interface utilisateur et un système de menus
- Implémenter un système de sauvegardes multiples

Eternal Beginning (Shovel Jam)

2025

- Développer un jeu avec le moteur Godot en 10 jours
- Réaliser un système de combat au tour par tour, de sauvegarde, de téléportation entre zones et de dialogues
- Diriger une équipe internationale (4 membres) avec la méthode SCRUM

Jeu Tron

2024

- Programmer un jeu avec le langage C et la librairie SDL2
- Concevoir des algorithmes de détection et gestion de collisions
- Implémenter des fonctionnalités multijoueurs locales
- Gérer l'affichage graphique et le rafraîchissement en temps réel

Expérience de travail

Manutentionnaire

2025

SARL Vilette, Neuville-aux-Bois, France

Administratif polyvalent

2024

Back-Office du GPE Créances Publiques, Massy, France